



חוברת שעשועי חשיבה לכל הגילאים -

טעימה מתוקה מהחוברות

החכמות

של קולומבוס קידס

חלק שני

החוברת מכילה:

- ✓ חידות הגיון
- ✓ חידות חשבון (עם הגיון...)
- ✓ סודוקו
- ✓ חידות ויזואליות
- ✓ ועוד הפתעות...

- בדרגת קושי עולה
- אין צורך להדפיס בצבע



חידה

שירה, איתמר, יונה ולינה שוחחו על הפרות האהובים עליהם:
ענבים, אבטיח, תות ומנגו.

גלו לפי הרמזים מה הפרי האהוב על כל אחד ואחת מהם.

מנגו הוא הפרי האהוב על ילדה ששמה נגמר באות ה'.
אבטיח הוא הפרי האהוב על מי ששמו יש שלוש הברות.
מי ששמה מתחיל באות ש' אוהבת פרי שמתחיל ונגמר באותה
אות.

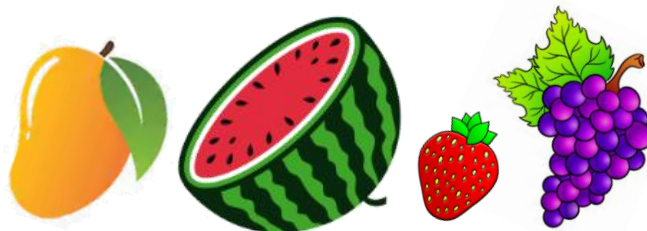


יונתם

לינה

איתמר

שירה









**נסו לפצח את החידה לפי הרמזים
(אתם יכולים להשתמש בטבלה, לעזרה)**

מיכל, לילך, דרור, ופֶלֶג מבליים בחגיגות יום העצמאות. כל אחד קנה לו משהו טעים שהוא אוהב.

1. פֶלֶג לא אוהב דברים מתוקים.
2. אף אחת מהבנות לא קנתה תפוח מסקר.
3. מה שלילך קנתה נמס לה כשהתבוננה בזקוקים.

גלו מה כל אחד מהילדים אכל.

		פלג	דרור	לילך	מיכל
תפוח מסוכך					
גלידה					
פופקורן					
צמר גפן מתוק					

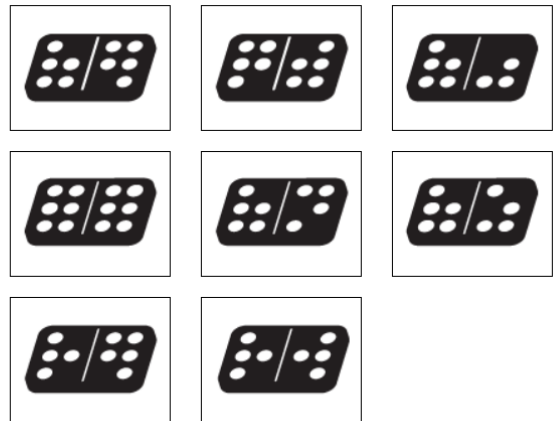
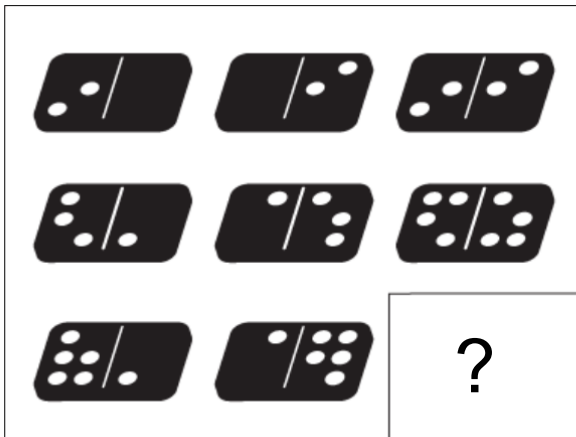
מיכל: _____ לילך: _____ דרור: _____ פלג: _____



נסו למצוא את הציור החסר מתוך האפשרויות שליד.

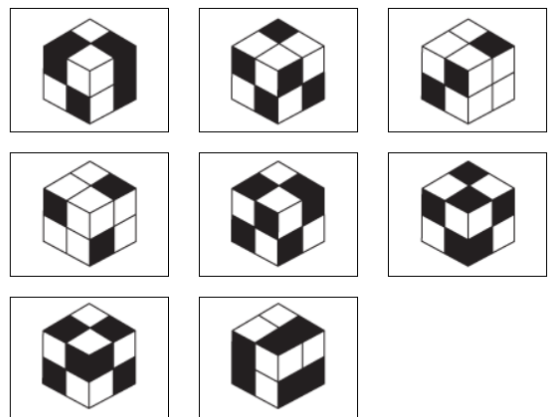
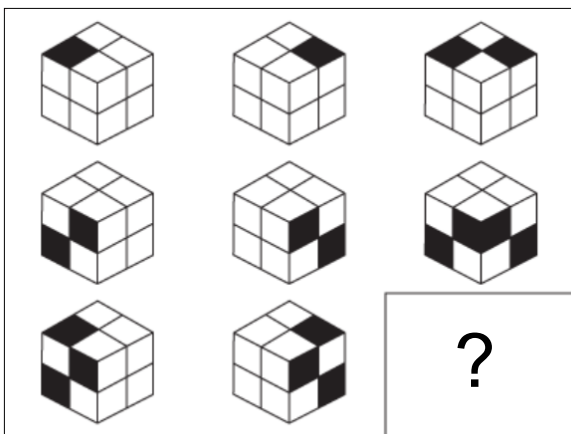
גטק וטולמ סוזסאט

יטמק יטומ קכז זימיקמט יטואט טסטויטט לוא - זוזטוטט יכזא קזמ טוולמקז קז זימ: נטט



נסו למצוא את הציור החסר מתוך האפשרויות שליד.

טטיזכ סכקממט טיזכולמט יכז קז סיאטמט סיזכילמ זימט: נטט





סודוקו מספרים

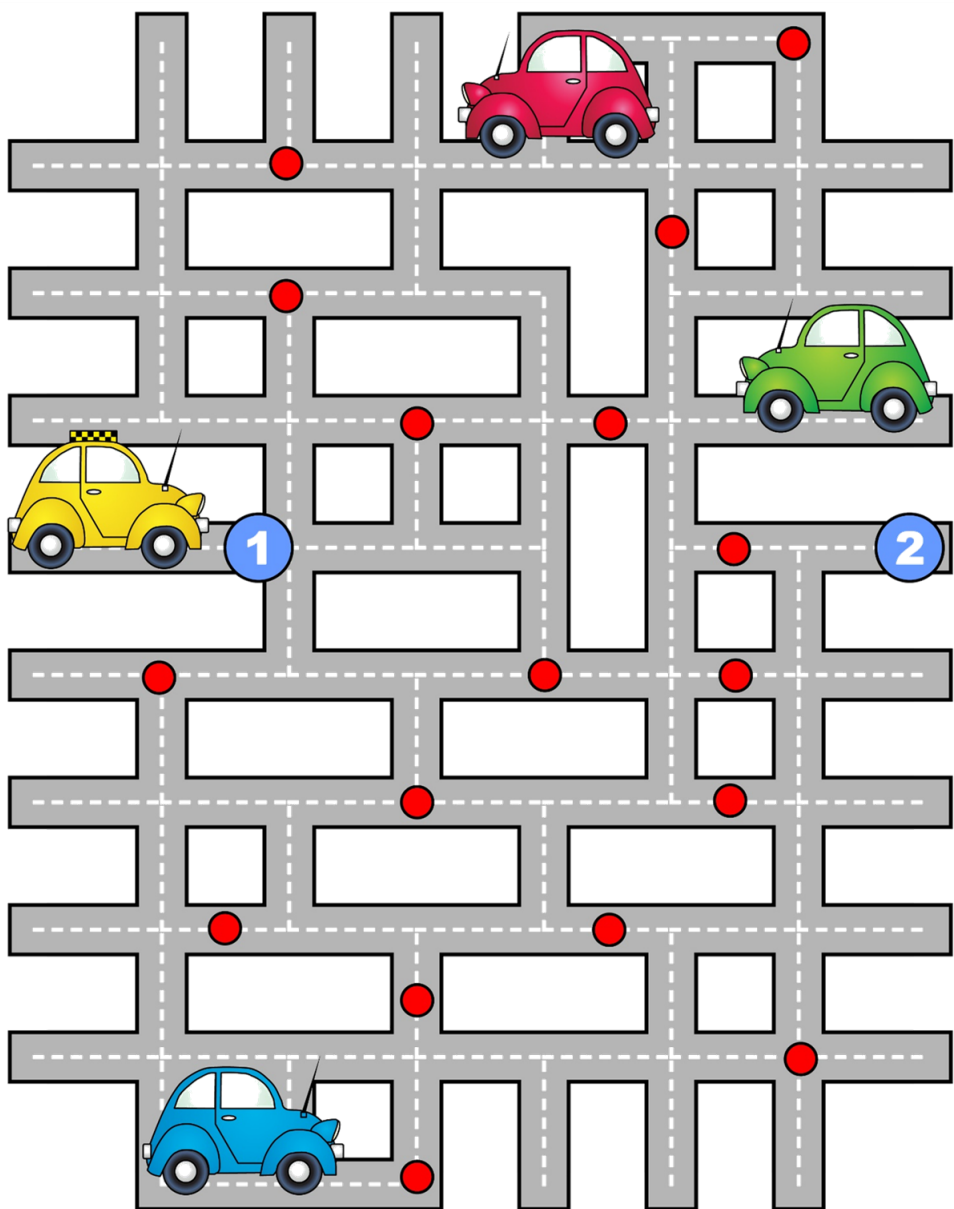
השלימו ברבועים החסרים את המספרים 1,2,3,4 כך שכל ספירה תופיע פעם אחת בלבד בכל טור, בכל שורה ובכל רבוע קטן המקיף 4 מספרים (מסמן בקו עבה יותר).

	1		3
		2	
	4		
1		3	

	1		2
2			
			3
3		4	



עזרו למכונית הצהובה (המונית) להגיע מנקודה 1 לנקודה, מבלי לעבור דרך העיגולים (האדומים) המעידים על פקק תנועה.





שם המשחק: עד 60 - רק לא 1!

?

מה צריך?

שני משתתפים וקובייה אחת.

מטרה:

להגיע לסך נקודות של 60 לפחות.

מהלך המשחק:

- גלגלו קובייה ורשמו את התוצאה שעל גביה. חברו את תוצאת ההטלה בכל פעם $(2+3+5+6+...)$.
- אם הטלתם 1 הניקוד שלכם מתאפס! – אתם מתחילים שוב מאפס וחייבים להעביר את הקובייה למשתתף הבא.
- תוכלו להפסיק בכל רגע ולהעביר את הקובייה ליריב, כל עוד לא גלגלתם 1.
- אתם למעשה מהמרים כמה פעמים תוכלו להטיל את הקובייה מבלי להגריל 1.
- בפעם הבאה שתקבלו את הקובייה מהמשתתף האחר, אתם ממשיכים לגלגל ומוסיפים לניקוד שכבר קיבלתם.
- הראשון שהגיע או עבר את סך הניקוד עד 60 הוא המנצח.

דעו מתי להפסיק!



מצאו את הקשר בין המספרים כדי לפענח את המספר החסר:

$$\text{starfish} + \text{starfish} + \text{starfish} = \text{turtle}$$

$$\text{turtle} \times 1 = \text{octopus}$$

$$\text{octopus} + \text{octopus} = 24$$

$$\text{fish} + \text{starfish} = 6$$

$$\text{octopus} + \text{turtle} + \text{fish} = ?$$

$$\text{fox} \times \text{rabbit} = 0$$

$$\text{fox} + \text{rabbit} = 7$$


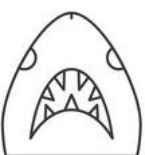

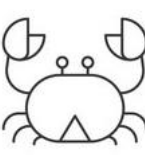
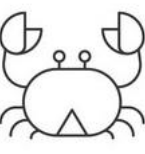
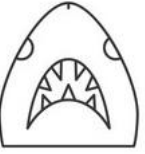



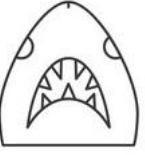


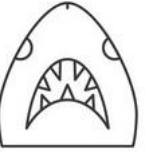
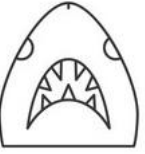
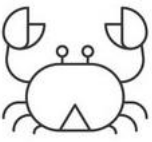
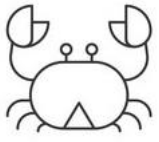
$$\text{lion} = 14 - 3 \times 3$$

$$\text{fox} + \text{rabbit} + \text{lion} = ?$$

‘אזחטט טוקוזט לטסז סזו לטטז טלטטו לחזחט זא אואטז סי.סי.ט אקז לכז טז וטיח: גטל



מצאו איזה מספר מסתתר מאחורי כל תמונה: סכום המספרים בכל שורה נמצא מימין, ובכל טור, הסכום נמצא למטה.


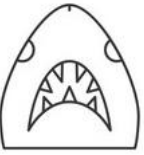

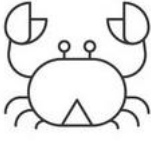

				22
				25
				23
				24

24

20

25

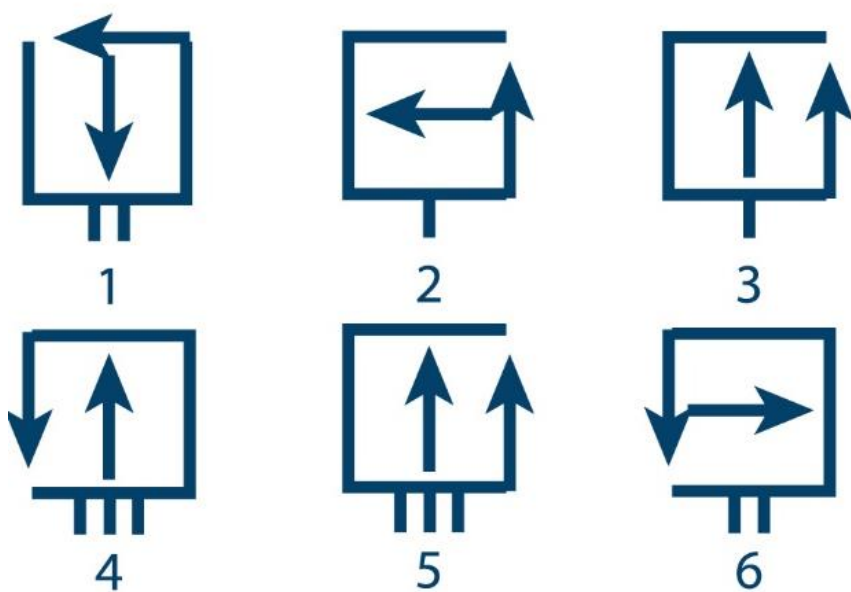
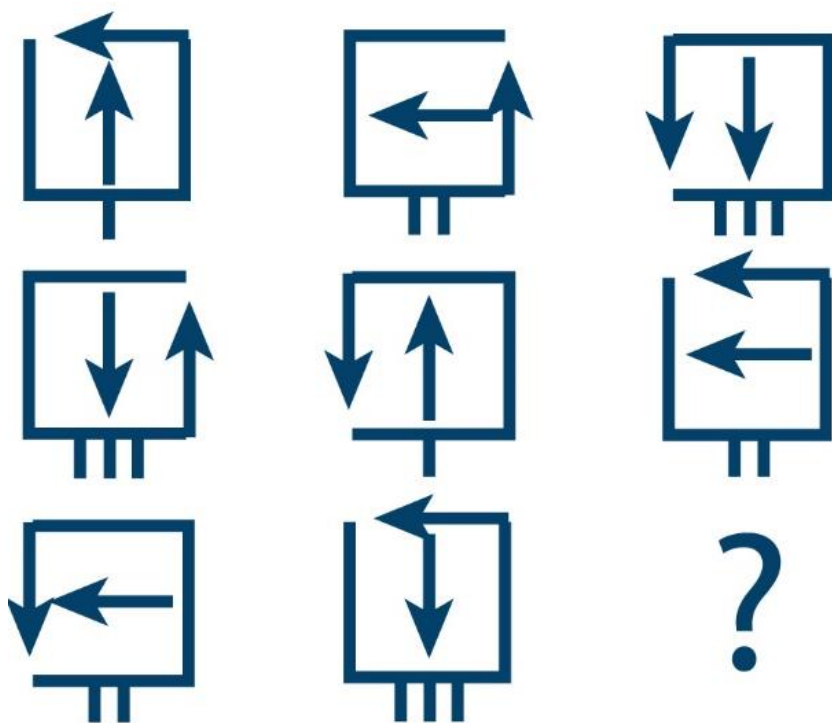
25

 =  =  =
 =  =



בחרו את התמונה החסרה מבין התמונות שלמטה

טאזא זא טאנוטא טולוטא הו טאזא זאד: גטא





סודוקו

מלאו את הריבועים הריקים במספרים/צורות כך שבכל שורה או טור או הריבוע המודגש (שבתוכו 9 ריבועים) הצורה/מספר יופיעו רק פעם אחת.

5			4	6	7	3		9
9		3	8	1		4	2	7
1	7	4	2		3			
2	3	1	9	7	6	8	5	4
8	5	7	1	2	4		9	
4	9	6	3		8	1	7	2
				8	9	2	6	
7	8	2	6	4	1			5
	1					7		8